

# Reglamento torneos internos Guillon Padel



Actualizado: 14 de Enero de 2018

[www.guillonpadel.com.ar](http://www.guillonpadel.com.ar)

## 1. Horarios.

### 1.1. Coordinación de horarios de partidos.

La inscripción al torneo implica responsabilidad y respeto para con el club, el coordinador, y el resto de las parejas participantes.

Cada pareja al inscribirse le hará conocer al organizador los horarios posibles de juego.

*AL CULMINAR CADA PARTIDO, DEBERÁN COORDINAR ENTRE AMBOS INTEGRANTES EL HORARIO POSIBLE PARA EL SIGUIENTE PARTIDO.*

El organizador, teniendo en cuenta los horarios de las distintas parejas, coordinará dentro de lo posible el partido en la fecha y hora que puedan jugar las dos parejas. Caso contrario, el organizador se encargará de reprogramar y avisar el partido para otro momento.

***Una vez avisados los partidos y acordada una fecha y horario, NO podrá moverse el mismo ni reprogramarse el mismo.***

*Leer anexo reemplazos.*

### 1.2. Tolerancia y tiempo de juego.

Los jugadores deberán respetar el horario pactado con el coordinador, con una tolerancia máxima de 10 minutos. Pasado este tiempo, los rivales tendrán derecho a exigir los puntos y el pago del partido completo quedará a cargo de la pareja que no haya llegado a tiempo. Los jugadores deberán estar LISTOS PARA JUGAR en la cancha trascurridos los 10 minutos de tolerancia.

**EN EL CASO DE JUGADORES QUE TIENEN COMO COSTUMBRE LLEGAR AL LIMITE DE TIEMPO**, y no como hecho ocasional, el Organizador tendrá la opción de dictaminar walkover cuando así lo crea conveniente.

Ejemplo: si una pareja "A" se atrasa más de 10 minutos, y los rivales estando en el club, deciden esperarlos, si el Organizador tiene reservada la cancha y estima que el tiempo de juego no permitiera terminar el partido, tiene la opción de declarar el walkover, siempre analizando la conducta general en lo que a tiempos de llegada de la pareja "A" respecta.

## **2. Reemplazos**

Cada torneo tiene etapa de zonas y etapa eliminatorias.

Podrá utilizarse reemplazo durante la etapa de zonas siempre y cuando sea de **la misma categoría del jugador a reemplazar**, y que sea conocido por el organizador.

**En la etapa eliminatoria podrá utilizarse reemplazo siempre y cuando sea 1(uno) o más categorías inferiores del jugador a reemplazar.**

En caso de haber tenido reemplazo durante la etapa de zonas, la etapa eliminatoria la jugará aquel jugador que haya jugado la mayoría de los partidos de zona, SIN EXCEPCION.

Ejemplo: si el jugador original jugó 2 partidos de zona y se lesionó, y el reemplazo juega los 4 partidos restantes de zona, la eliminatoria deberá ser jugada por el reemplazo y no por el jugador original.

Cada pareja podrá utilizar reemplazos para **UNO** de los jugadores a la vez.

Una vez coordinado y avisado el horario del partido y ante el surgimiento de inconvenientes por parte de UNO de los jugadores que le imposibilite jugar un partido de zonas, la pareja podrá buscar un reemplazo para el mismo.

**En los reemplazos de zona, de igual categoría, el coordinador determinará si el jugador propuesto como reemplazo puede o no disputar el encuentro en base al conocimiento objetivo del juego del reemplazante**

En caso de no poder por cualquier motivo, presentarse los dos jugadores de la pareja existen dos posibilidades:

- a. Conseguir reemplazos para ambos jugadores y jugar el partido. Cada jugador abonará su parte de la cancha.
- b. No jugar el partido. La pareja que no se presentó abonará el TOTAL de la cancha.

En ambos casos se dará como ganado el partido a la pareja rival, ya que al no estar presente ninguno de los titulares, no pueden computarse puntos a favor de ellos en el torneo.

## **3. Durante el partido**

3.1. La buena fe de cada jugador deberá estar presente durante todo el partido.

3.2. En caso de existir una jugada o pique dudoso, se sugerirá repetir el punto.

3.3. El coordinador hará lo posible por presenciar el partido, aunque no es obligación, salvo expresa petición de alguna de las parejas.

#### 3.4. Conducta antideportiva: IMPORTANTE

El respeto hacia el rival ante todo. Ante cualquier situación violenta, **con o sin contacto físico hacia los rivales, pelotazos fuera del punto del partido, paletazos, revoleos, etc, el jugador será sancionado con la DESCALIFICACION.**

3.5. Pelotitas: El organizador brindará pelotas nuevas cuando el pique o la presión de las mismas así lo requiera. **La inscripción al torneo y el pago del partido NO CONTEMPLA el uso de pelotas nuevas en cada partido** or lo tanto si los jugadores así lo desean, deberán abonarlas.

#### 4. Clasificación al master

Luego de jugados todos los partidos de zona, una determinada cantidad de parejas será clasificada a la ronda eliminatoria "Master". La forma de ordenar las posiciones de las parejas dentro de la tabla será dada por la siguiente secuencia:

1° Partidos Ganados (PG)

2° Diferencia de SETS (DS)

3° Diferencia de GAMES (DG)

4° SETS A FAVOR

5° GAMES A FAVOR

**En caso de persistir la igualdad, se le dará prioridad de clasificación a la pareja que haya ganado el encuentro entre ambos equipos igualados.**

#### 5. Video REPLAY

En aquellos partidos en los que se esté transmitiendo o grabando el mismo, los jugadores ante una pelota, jugada o puntaje dudoso podrán consultar 1 vez por persona y por set, no siendo acumulables entre sets las ocasiones de petición de Video Replay.

#### **Anexo Cuidado de las instalaciones:**

**Aquel jugador que en forma voluntaria y motivado por cualquier motivo ajeno al desarrollo correcto del juego, golpeará cualquier**

**sector de las instalaciones (techo, piso, alambrados) con cualquier**

**parte del cuerpo, o bien con la paleta o pelota, sera multado**

**y deberá pagar la multa para seguir en el torneo. La multa sera**

**informada al momento del comienzo del torneo.**